100% realidade aumentada

306 Invizimals

invizimals™

EVOLUTION

Livro Ilustrado

INCLUI POWER GAME

Preço do Livro Ilustrado R$ 4,50 • Envelope com 4 cromos R$ 0,85

Official Licensed Product

PANINI

www.paninigroup.com

DESERT

- BANDOLERO 1
- BRATBAT 1
- CHUPACABRA 2
- FURMIN 2
- GOLDBUG 2
- GOTICA 3
- HA HA YENA 3
- HIPPOROCKAMUS 3
- MEEP MEEP 4
- RAPTOR 4
- PESCI 5
- ROARHIDE 5
- SALMA 5
- SANDFLAME 6
- SHELLSHOCKED 6
- VIPERA 7
- UBERJACKAL 7
- DIMETRODON 7
- DARK BRATBAT 8
- DARK UBERJACKAL 8
- DESERT DRAGON ..... Pôster

FIRE

- BEATWIDOW 9
- FIRECRACKER 9
- FLAMECLAW 9
- FOSSILIZAUR 10
- GRIFFONATOR 10
- MINOTAUR 11
- PORCUPAIN 11
- SHIZOKU 12
- STINGWING 12
- TOXITOAD 12
- USAKO 13
- XUE HU 13
- FLAMIGERODON 14
- PAHOEHOE 14
- T-REX 14
- DARK FLAMECLAW 15
- DARK SANDFLAME 15
- DARK XUE HU 15
- GOLD DRAGON ..... Pôster
- FIRE DRAGON ..... Pôster

ICE

- EREBUS 18
- FREZEFUR 18
- HEADHORN 19
- HILLTOPPER 19
- ICELION 19
- IRONBUG 20
- NEKO-SUKE 20
- SABRETOOTH 21
- SKYSAUR 21
- SKYTALON 21
- STEELTAIL 22
- TUNDERWULFE 22
- ZAGLOSSUS 23
- SANCTACARIS 24
- SCISSORBEAK 24
- SNOWCASTER 24
- UNICORN 25
- YETI 25
- DARK ICELION 26
- ICE DRAGON ..... Pôster
- SPECTRAL DRAGON ..... Pôster

JUNGLE

- BONGORILLA 27
- CHACHACHA 27
- CHOP CHOP 28
- CYCLOPS 28
- MOONHOWLER 29
- OCELOTL 29
- QINLING 29
- RATTLERAPTOR 30
- TANUKI 30
- TIGERSHARK 31
- TUSKER 31
- XIONG MAO 31
- ZAPHYRA 32
- ARCHAEOPTERYX 32
- AUDREY 32
- BONESNAPPER 33
- DAXTER 33
- JUNGLEUS 33
- KUKULKAN 34
- VENOMWEB 34
- SACKBOY 34
- DARK RATTLERAPTOR 35
- DARK XIONG MAO 35
- DARK TIGERSHARK 36
- JUNGLE DRAGON ..... Pôster
- LIGHTNING DRAGON ..... Pôster

OCEAN

- AXOLOTL 37
- FROSTEE 37
- GLAUCUS 38
- HERMIT 38
- HAMMERSHARK 39
- KOI 39
- KRAKEN 39
- KRILLER 40
- MOBULA 40
- MOBY 40
- ORCA 41
- PHALAMOS 41
- SIREN 41
- SNAPPER 42
- TERRORTEETH 42
- MOSASAUR 43
- NAUTILUS 43
- NESSIE 43
- SHENLONG 44
- DARK JETCRAB 45
- DARK PHALAMOS 45
- STAR DRAGON ..... Pôster
- OCEAN DRAGON ..... Pôster

ROCK

- BEARSERKER 48
- BONESHELL 48
- BULLHORN 48
- CALC-OWL-ATOR 49
- CERBERUS 49
- CROCORILLA 50
- CROOKY 50
- DRACO 50
- HYDRA 51
- LIZARD QUEEN 51
- JETCRAB 52
- METALMUTT 52
- ROBOQUITO 52
- SCALINHA 53
- FUSION 53
- GORGON 53
- KABUTO-ROBO 53
- RUNGLERBOT 54
- SHAPESHIFTER 54
- SKELETAIL 54
- TRICERATOPS 54
- DARK HILLTOPPER 55
- DARK METALMUTT 55
- DIAMOND DRAGON ..... Pôster
- ROCK DRAGON ..... Pôster

E MAIS...

- DIÁRIO SECRETO DE KENI ..... 16 E 46
- DARK WORLD 26
- INVIZIMALS 3D 56
- POWER GAME 57
- TIPOS ..... Pôster
- MASTER CARD ..... Pôster
- ATAQUES CARD ..... Pôster

Bandolero

Alguns Invizimals são capazes de lutar além da média, e até do possível. Mais que corajosos, são ousados, e um bom exemplo é o Bandolero. No México, dizem que o sol do deserto deve ter esquentado sua cabeça, porque se mete com rivais que triplicam suas estatísticas, e nunca, jamais, se rende!

Bratbat

Sapeca, malcriado, brincalhão, o único Invizimal que você pode encontrar de cabeça para baixo é um pequeno vampiro em nível Pup e um Invizimal muito completo no nível Max. Bratbat não gosta de perder. Ele é bom demais para isso!

Chupacabra Durante muito tempo, ninguém acreditou na lenda de que uma estranha criatura espreitava os rebanhos dos criadores de gado mexicanos e chupava todo o sangue dos bois e das vacas. Este estranho vampiro noturno sabe se esconder, fugir voando depois de seus ataques e, se for descoberto... vai tentar acabar com quem o vir, para manter sua existência secreta!

Furmin Aprendeu a sobreviver no ambiente hostil do deserto, mas se sente muito mais à vontade vivendo escondido entre nós: a comida e a diversão estão garantidas, e sempre tem onde se esconder para evitar a luta por elas.

Goldbug Emblema dos antigos faraós, símbolo da imortalidade, guardião do Além, Goldbug era um ser lendário até que reviveu, graças à influência dos Dark, e mostrou, com seus rápidos ataques tipo Fogo, por que, durante séculos, simbolizou o poder soberano do grandioso império egípcio.

Gotica

Oito patas, mau-caráter e um poderoso ataque tóxico fazem da tenebrosa Gotica uma péssima companhia. Além disso, ela sabe se esconder e espalhar suas redes nos cantos mais intrincados da selva mexicana. Quando suas presas se aproximam, golpes, dentes, espinhos e veneno devem ser enfrentados. Felizmente, sua defesa é bem pobre antes de chegar ao nível Max.

Ha Ha Yena

Este Invizimal está sempre rindo, mas seus rivais não o subestimam: bem potencializado, pode ser um Invizimal formidável. Sua estatística de ataque é, no nível Max, a segunda dentre todos os Invizimals, só superada pelo Jungle Dragon. E sua defesa? Bem... que defesa? Rs, rs, rs!

Hipporockamus

Ainda bem que o Hipporockamus tem esse caráter chorão, porque, no nível Max, com suas presas afiadas e suas costas cheias de joias, seria muito perigoso. Não acredita? Sabia que os hipopótamos, na África, atacam mais pessoas que qualquer outro animal?
Se provocá-lo, já sabe!

Meep Meep Tem uma estratégia defensiva perfeita, que é sair correndo a toda velocidade. Se esse recurso falhar, vai tentar esconder a cabeça na areia. E se isso também não funcionar... bem, então, será hora de descobrir por que, nas planícies africanas, ninguém se mete com ele: vai atacar com todos os seus recursos e nunca vai se render.

Raptor Os Raptors são caçadores perigosos! São rápidos, inteligentes e agressivos, sempre alertas e prontos para atacar, buscando novas presas constantemente. São uns encrenqueiros astutos, sigilosos e maliciosos, sempre procurando briga!

Pesci Outro velho símbolo egípcio revivido, neste caso, um estranho instrumento musical. Preste atenção nas diferenças das corcovas de Pesci para saber qual é seu nível. Ele não é um grande lutador, mas tem um bom equilíbrio ataque/defesa. Sua corcova também é seu ponto fraco: para capturá-lo, basta apontar para ela quando sair vapor de dentro, e soprar em direção à câmera.

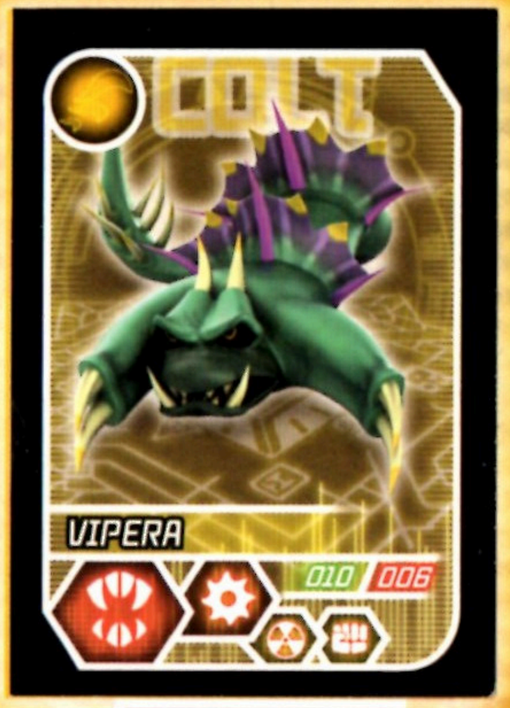
Roarhide É pura força bruta e só usa uma tática, que é surpreendentemente efetiva: distrai o rival com seu ataque sônico e seus punhos, e, assim que possível, gira rapidamente e ataca com a cauda, usando sua bola de espinhos como arma.

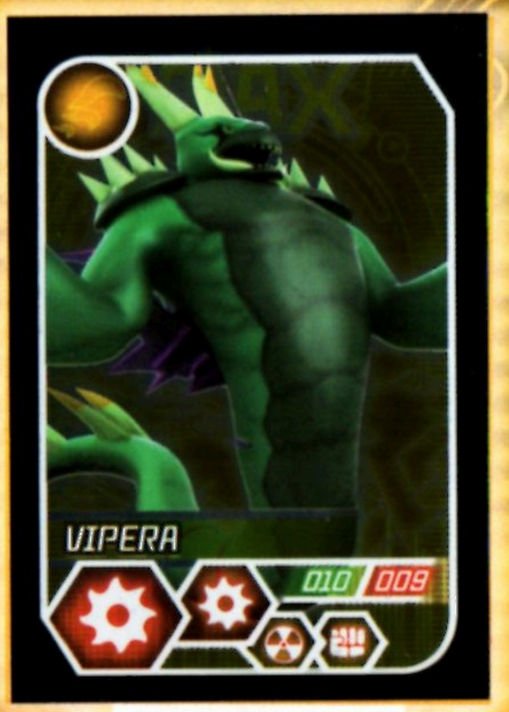
Salma Sempre tenta hipnotizar suas vítimas com sua dança, para poder usar seu veneno com eficácia, mas você pode usar essa mesma tática para capturá-la. Você só vai conseguir se assoviar a música que ela estiver cantando quando a encontrar. Bem afinado!

Sandflame Bichinho de estimação do faraó, o elegante Sanflame reviveu como um Invizimal feroz e encrenqueiro, que não hesita em atacar rivais que o superam em tamanho e armamento sempre que achar que estão ameaçando o túmulo de seu antigo senhor. Este Invizimal tem um espírito furioso e combativo.

Shellshocked É uma criatura mágica! Viver sozinho dentro de cavernas fez com que se tornasse excêntrico e, talvez, meio louco. Está sempre se mexendo e fazendo danças rituais que só o deixam mais poderoso. Cuidado com sua tinta! É muito inflamável!

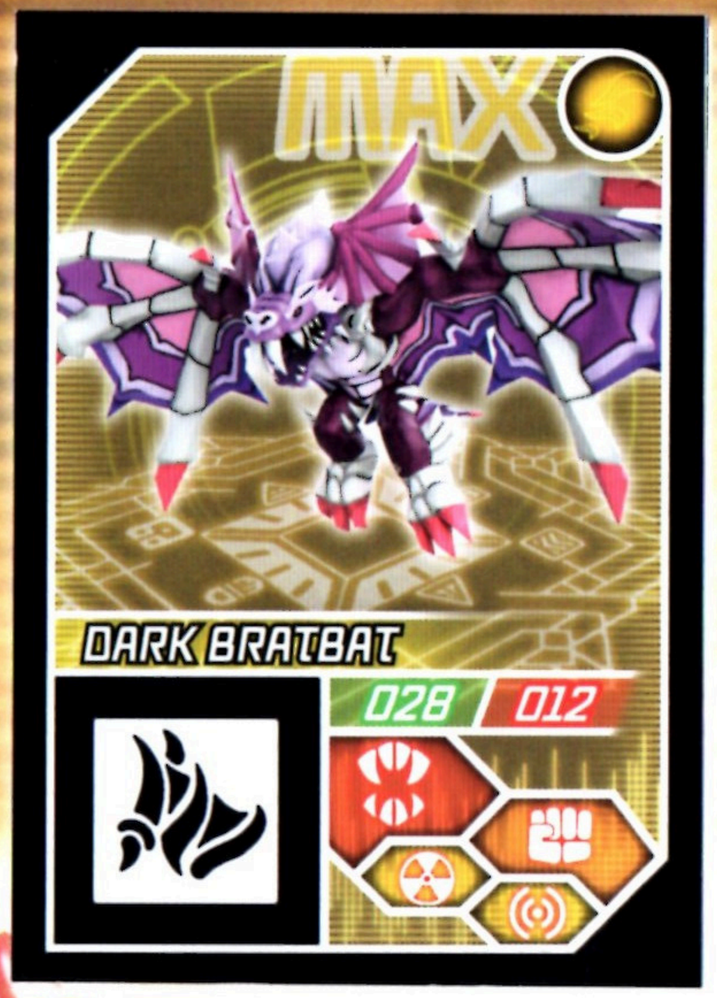
Vipera Quando um Invizimal quer que o deixem em paz... é melhor deixá-lo em paz! Vipera só sai de sua toca por motivos malignos, e sua técnica de ataque é difícil de contra-atacar, então, se você não for um grande colecionador... deixe que fique em seu buraco!





Uberjackal Uma das habilidades mais especiais dos Invizimals é o uso da magia, e Uberjackal, guardião do Além dos antigos egípcios, é um grande mestre nisso. E, se a magia falhar, ainda tem um vasto arsenal de golpes, ótimos valores de ataque e asas. Sim... ainda por cima, voa!

Dimetrodon Na época dos dinossauros, o Dimetrodon foi um terrível predador e, no mundo Invizimal, não perdeu sua vela colorida característica, suas garras, nem sua agressividade. Tem ótimo valor de ataque e sabe usá-lo. Teve milênios para aprender a tirar o melhor partido de suas armas.



Dark Bratbat

A transformação Dark parece trazer à tona o pior de cada Invizimal: se Bratbat é um piadista de mau gosto, Dark Bratbat é totalmente maligno. E não se pode dizer que tenha senso de humor. Porém, seu ataque é quase o dobro de sua versão normal, e sua defesa é o dobro. Este monstro feroz é muito difícil de derrotar.

Dark Uberjackal

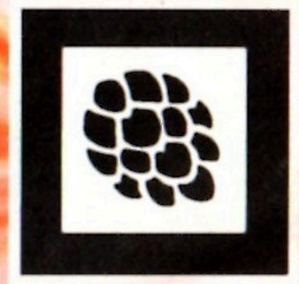
Na versão Dark, é o senhor egípcio do fogo e da destruição. Diz a lenda que esta criatura pode ser criada somente durante os eclipses solares, já que absorve a energia do sol apagado com suas asas flamejantes. É um campeão no combate. Se lutar contra ele, sua única opção será esgotar sua resistência, pois estas criaturas tendem a se cansar rapidamente.

Beatwidow

Embora tenha seis patas, quando está apaixonada pela dança, Beatwidow se movimenta e parece ter o dobro! Com seu globo de discoteca pronto para dar o ritmo e para atacar, consegue fazer você esquecer que sua defesa é bem pobre e começar a dançar também.

Firecracker

Há séculos habitando os vulcões, os Firecrackers não conseguiram se esconder totalmente e foram origem de lendas conhecidas há muito tempo sobre animais que gostam de viver nas chamas. Bom lutador, capaz de usar sua cauda com eficiência, poucos se atrevem a segui-lo até sua ardente morada.



Flameclaw

Os Invizimals de Fogo não costumam ter um temperamento tranquilo, e Flameclaw não é exceção. Se você se atrever a ir atrás dele no árido deserto egípcio, cuidado! Ele vai distraí-lo com as chamas de suas mãos e, quando você se descuidar, lançará chamas pela boca ou o acertará com seu ferrão venenoso.

Fossilizaur Algumas criaturas podem mudar a cor de sua pele à vontade: camaleões, alguns lagartos e o Fossilizaur, o Invizimal que vive em cavernas. Mudar de cor se tornou uma estratégia de sobrevivência: ele pode se disfarçar, esperar pacientemente e pegar sua presa de surpresa. Mas não acontece muita coisa nas cavernas escuras, de modo que, às vezes, o Fossilizaur tem que esperar... e esperar.

Griffonator Se você ouvir um Griffonator na margem de algum rio da Índia, não vai esquecer. Ele grunhe sem parar e agita suas pequenas asas com um barulhinho característico. Só fica em silêncio quando está prestes a atacar. Então, cuidado! Seu ataque forte é o Mordisco, e é tão rápido que, com um pulo só, meio voando e meio planando, vai derrubar sua presa.

Minotaur Os Minotaurs costumavam vagar livres por toda a Terra, mas são tão perigosos que um rei da antiga Grécia teve que construir um labirinto para prendê-los. Agora, você ajudou um deles a escapar, e este irritado e feroz Invizimal tem uma dívida para com você.

Porcupain "Porco-espinho da dor" é um nome que combina muito com o curioso Porcupain, um Invizimal nativo dos vulcões do Havaí que gosta principalmente de comer, dormir e brigar. Este Invizimal de Fogo não tem nem um triste ataque Queimar, mas também não precisa. Seu negócio são os golpes. E sempre acerta o alvo, porque tem a habilidade de esticar o corpo.

Shizoku Capturar o Shizoku requer dez combates, porque este porco transformado em samurai não está disposto a aceitar ninguém que não mostre ter a habilidade e a perseverança necessárias para capturá-lo. Em troca de sua paciência, você terá um Invizimal com um espetacular ataque de Fogo ao qual poucos poderão resistir.

Stingwing Não é o Invizimal mais forte, mas sabe se defender muito bem. E, não esqueça, ele tem a vantagem dos ataques aéreos. É preciso ser muito cuidadoso para capturar o Stingwing: não se mexa e não faça nenhum barulho quando houver um por perto e espere até que pouse tranquilo. Então, esmague-o com força para capturá-lo!

Toxitoad Expondo-se a um aterro de produtos tóxicos, este desagradável Invizimal sapo conseguiu ataques surpreendentes. Mesmo sendo um lutador medíocre, ninguém se atreve a se aproximar dele com medo dos seus tóxicos. Mas nem precisa deles, sua especialidade são os ataques sônicos.

Usako

Há anos, existiu uma gueixa chamada Usako, que teve um papel decisivo no antigo Japão. Esta misteriosa bailarina não era só um entretenimento apreciado pelos ricos e nobres; também era uma das melhores espiãs, e sua beleza só era comparável à sua habilidade para se infiltrar.

Xue Hu

O tigre branco do Oeste é outro guardião do túmulo do Imperador Dragão e um Invizimal realmente misterioso. Este poderoso senhor do fogo sabe se esconder de quem o procura com maus propósitos, e cai sigilosamente do céu para lançar sua terrível vingança.

Flamigerodon

O Invizimal cauda de fogo está tão fascinado por seu próprio poder que corre o risco de queimar a si mesmo! Só quer usar esses ataques, e se esquece de que seus dentes e garras também podem ajudá-lo. Mesmo quando não está lutando, vemos Flamigerodon brincando com suas chamas.

Pahoehoe

Pahoehoe é uma palavra havaiana que descreve uma língua de lava fluida e corresponde a este Invizimal que é a deusa dos vulcões. Tem temperamento feroz e senso de humor discutível e é melhor tratá-la com muito respeito. Qualquer erro pode ter um final... ardente!

T-Rex

Ao passar para o mundo Invizimal, T-Rex não perdeu nem um pouco de sua ferocidade e nenhum dos seus 60 dentes. Pensar nessa incrível mandíbula de uma criatura do tamanho de um ônibus e capaz de correr a 30 km/h faz com que desejemos estar bem longe dela. Além do mais, o T-Rex é um grande lutador, feroz e resistente, e um dos melhores Invizimals em termos de equilíbrio entre ataque e defesa.

Dark Flameclaw

É ainda mais agressivo, tóxico e ardente que sua versão habitual. Pode voar distâncias curtas com a ajuda de dois pares de asas membranosas, e a chama de suas pinças parece nunca se apagar. Assim como sua sede de briga, seu valor de ataque subiu muito. Felizmente, sua defesa ficou reduzida à metade.

Dark Sandflame

O que você consegue se aplicar o ritual de transformação em um Sandflame Pup? Bem, consegue um Dark Sandflame Pup! Não se surpreendeu? E se os Dark Sandflames tiverem uma resistência colossal e uma enorme recuperação de resistência? Sim, você já sabe: os Sandflames continuam lutando. E lutando. E lutando...

Dark Xue Hu

Na província chinesa de Fujian, há séculos, sabem da existência de tigres azuis. É de onde vem o Xue Hu escuro. Um Xue Hu estava dormindo perto de um lago em uma noite de lua cheia e, por causa de algum tipo de feitiço, sua pele ficou azul claro. É uma criatura excepcional, que só pode ser obtida com o ritual de transformação. Então, quando cruzar com um deles, trate-o bem!

Diário secreto de Keni

Este é o diário de Keni Nakamura, o Caçador de invizimals. Dediquei os últimos três anos de minha vida a capturar e documentar o mundo invizimal, mas, por fim, chegou a hora de entrar no mundo deles para aprender ainda mais.

Meu arqui-inimigo é Sabastian Campbell, um aristocrata em quem confiei uma vez e que no fim me traiu. Cheguei até a criar uma aliança com todos os caçadores de invizimals para detê-lo, mas seus agentes se infiltraram. Desde então, tive que escolher cuidadosamente em quem confiar.

Estes são Jasmine Nayar e o Professor Dawson, meus bons amigos, companheiros nesta aventura. Agora que estou no mundo invizimal, eu me pergunto se vou vê-los novamente. Sinto falta deles e tenho que encontrar um jeito de contatá-los.

Estou aprendendo, pouco a pouco, o básico do idioma invizimal. Estou descobrindo tantas coisas novas, e agora que posso falar com eles, estão me ensinando a construir um Portal Sombrio, um dispositivo que posso usar para me locomover entre seu mundo e o nosso.

Aprender o idioma invizimal me ajudou a descobrir muitas coisas sobre essas incríveis criaturas! Aprendi que FOFAA significa "tomate"! Agora estão começando a confiar em mim e a me respeitar. Eles me contam seus mitos e lendas... não posso acreditar, essas criaturas estão há tanto tempo em nosso mundo! É incrível!

Após trabalhar no projeto do Portal Sombrio durante semanas, ele está quase pronto. Parece que a energia que utiliza procede de uma planta que cresce na Tailândia.

Finalmente consegui fazer o Portal funcionar. Posso viajar no espaço e no tempo! Hoje fui até a antiga Grécia, e amanhã... quem sabe?

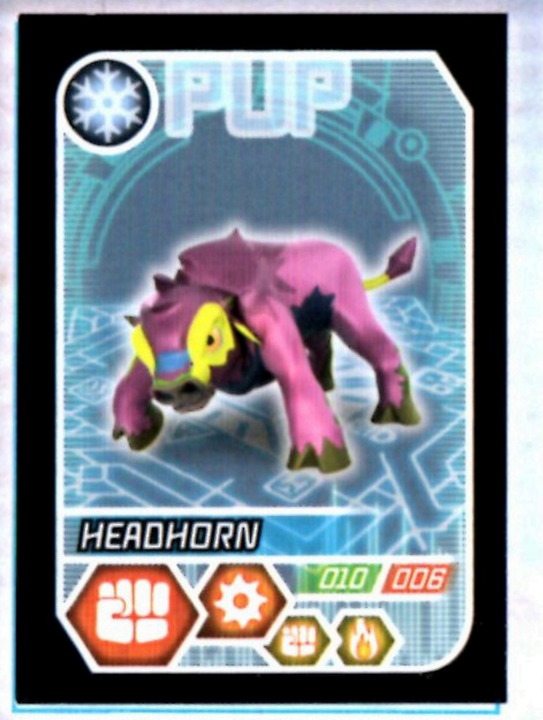
Fiz uma nova descoberta. Os Darks não são malvados, só pertencem a uma tribo diferente. Se eu ganhar um combate usando um invizimal Dark e um normal, uma nova criatura ocupará seu lugar. Isso se chama fusão. Não sei por que acontece. Tenho que descobrir.

Sinto que Campbell está se aproximando. Está tentando transformar invizimals escuros para que se juntem ao seu exército. Quer deter minha pesquisa, e não posso permitir. Tenho que proteger meu Portal de seu exército. Os invizimals da Tribo da Caverna se ofereceram voluntariamente para defendê-lo. Espero que consigam.

Hoje voltei a usar o Portal Sombrio para visitar o invizimal chamado Jungleus. Quanto tempo sem vê-lo, velho amigo! Ele gosta de viver em bosques densos, escondido do mundo externo.

Erebus Veja! Isso é uma montanha de gelo? Oh, não pode ser, está se mexendo! Espere, é Erebus, uma criatura lendária da Antártica! Grande como uma montanha, fria como o gelo, Erebus não quer problemas com o mundo externo. Mas se você procurar problemas, vai encontrar. Esta criatura viveu na solidão durante milênios e sabe se defender!

Freezefur É um animal grande e irritado. Estes Invizimals são ferozes, violentos e impacientes. Cuidado quando se aproximar de um deles, são criaturas muito territoriais. Só os melhores caçadores de Invizimals deveriam se atrever a caçá-los. Os demais podem se meter em sérios problemas.



Headhorn

Headhorn é pura força, mas não é um bisão comum. Talvez por ter sido, durante séculos, presa dos índios americanos, este Invizimal desenvolveu poderes surpreendentes, e é capaz de usar seus chifres como uma arma de arremesso. E no nível Max, os chifres são quase tão grandes quanto seu corpo. É melhor se afastar!

Hilltopper

Do Hilltopper, normalmente, só se ouve um balido distante, pois este feliz Invizimal saltitante raras vezes para quieto nas altas montanhas geladas, que são seu lar. Mas no nível Max, acabou o encanto: está no Top Ten de valores de ataque e tem uma infinidade de chifres com os quais aponta e atira com perfeição.

Icelion

O grande caçador das regiões polares é muito solitário e arisco. Claro que, pensando em onde mora, não é de se estranhar porque, ali, raras vezes se encontra alguém. Camuflado no meio da neve e do gelo, espera o momento de atacar e mostrar por que é um dos Invizimals mais desejados: bom atacante, defensor melhor ainda e pura ferocidade e nobreza.

Ironbug

Nas geladas montanhas de Hokkaido, ilha mais ao Norte do Japão, no meio de paisagens de rochas e neve, os Ironbugs treinam o tempo todo com suas espadas de gelo. Diz a lenda que neles se encontra o espírito de antigos guerreiros, que só esperam uma oportunidade para voltar à luta.

Neko-suke

Neko-suke era o nome de um dos ninjas mais famosos do Japão. Era tão sigiloso que seus inimigos acreditavam que podia se transformar em gato. Sabe de uma coisa? Podia mesmo! Neko-suke é um mestre da ilusão, do sigilo e do mistério. Você só vai ver um se ele quiser ser visto.

Sabretooth

"Dentes-de-sabre" é um grande nome para este Invizimal, que no nível Max tem nada menos que quatro grandes presas, e garras duplas nos antebraços. Além disso, pode gerar um escudo cerâmico para se proteger! Seria um grande guerreiro, não fosse seu caráter tímido e meio bobão. Torne-se seu amigo e ele o seguirá para sempre.

Skysaur

Um dinossauro voador com um ovo para lançar? Skysaur tem uma defesa nefasta, de modo que não é de se estranhar que use toda sua astúcia no ataque, e que até coloque em perigo seu único ovo. A melhor defesa é um bom ataque, principalmente quando não se tem outra!

Skytalon

Conseguir a lealdade da Skytalon é realmente difícil, porque você vai precisar demonstrar, pelo menos, tanta nobreza quanto ela. Antigamente, as águias eram aves de caça dos reis e este poderoso Invizimal de olhar penetrante e ataque poderoso não vai se contentar com menos.

Steeltail É pura elegância. Sempre parece estar buscando a melhor pose para mostrar suas brilhantes asas azuis e sua cauda espetacular. Mas a beleza de Steeltail esconde muitos ferrões. É agressivo, e só espera que seu rival se aproxime para que fique na mira de seu armamento singular.

Tunderwulfe Quem vive nas frias estepes enfrenta um desafio por dia, mas este Invizimal parece gostar disso. Nos dias mais gelados, corre a grande velocidade pelas planícies e, quando há tempestade, parece desafiá-la com suas garras e seus uivos. Não é o Invizimal mais gentil do mundo, mas é atrevido!

Zaglossus É um Invizimal curioso e inquisitivo. Quando é jovem, costuma se meter em confusão por causa dessa curiosidade, mas não quer fazer mal algum. Sua reação natural, nessas situações, é se transformar em uma bola, apontando os espinhos de suas costas a qualquer possível inimigo.

Sanctacaris

O bom equilíbrio entre defesa e ataque diz tudo sobre Sanctacaris, porque este peculiar ser reptiliano é um mestre das artes marciais e tem conhecimentos, habilidade e disciplina para aproveitar seu potencial. Sanctacaris sabe que muitos combates se decidem no primeiro golpe... e ele é quem prefere dar!

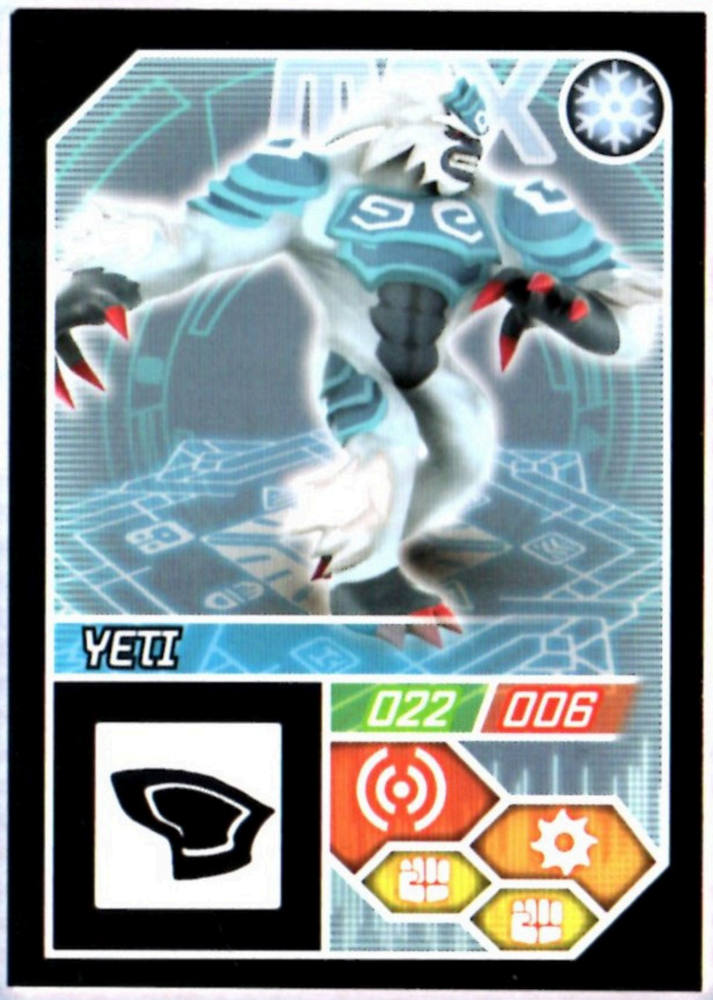
Scissorbeak

É muito difícil de encontrar este Invizimal... porque ninguém se atreve a segui-lo até sua toca! Scissorbeak pode abrir túneis a grande velocidade e seu forte ataque tóxico é tão corrosivo que pode atravessar qualquer coisa. Por exemplo, seus rivais!

Snowcaster

É um sábio lendário, um xamã, o senhor supremo do gelo. Vive nas geleiras mais profundas e passa quase o dia todo meditando e treinando. Seus movimentos são tranquilos, medidos, controlados. Não é arrogante, mas sabe que é mais poderoso que quase todos os seus oponentes.

Unicorn Ágil, elegante, com muitos recursos em combate e bom equilíbrio de ataque e defesa, Unicorn foi caçado durante séculos por aqueles que pretendiam pegar para si as mágicas propriedades de seu chifre espiral, até que desapareceu nas sombras da lenda. Mas reapareceu entre os Invizimals.



Yeti Nos mosteiros tibetanos, o gélido Yeti não está para brincadeiras. Lá, sabe-se muito bem que o abominável homem das neves é uma criatura pacífica, mas quando fica encurralado, lança uma descarga de bolas de neve como se fossem rochas e usa seus ataques sônicos para provocar perigosas avalanches.

Dark Icelion

Embora Sebastian Campbell tenha conseguido corromper uma criatura tão nobre como o Icelion, transformando-o em Dark Icelion, no fim, seu experimento foi um desastre. Simplesmente, o Dark Icelion é uma criatura tão poderosa que custa imaginar que possa servir a outro que não a si mesmo, e tem a força necessária para resistir a quem quer que seja.

Bongorilla

Muitos Invizimals gostam de música, mas o mestre dos ritmos africanos é o Bongorilla. Este enorme símio pode passar horas batendo em seus tambores e criando novos sons. Se estiver tocando, não o interrompa. Ele detesta isso, e gosta tanto de golpes quanto de bateria.

ChaChaCha

Se existe algo que o ChaChaCha adora é se divertir. É um Invizimal de festa. Quando ouve uma música, não consegue evitar dançar, às vezes, durante horas seguidas. O ChaChaCha tem uma natureza impulsiva. Não consegue pensar nas consequências porque vive o momento.

Chop Chop

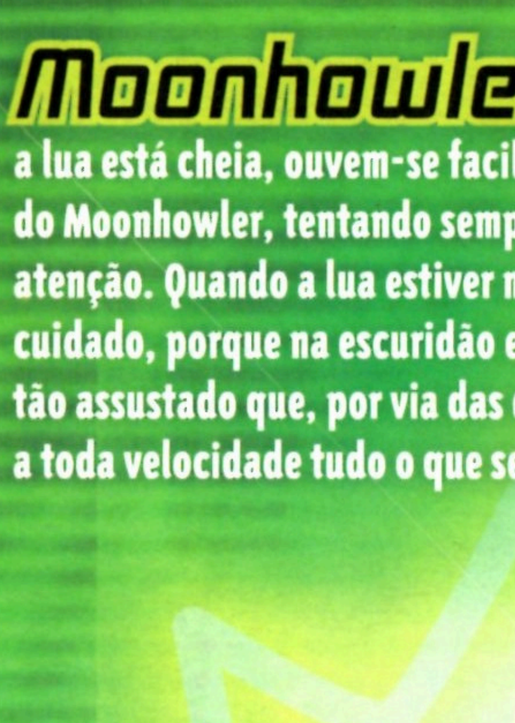
Você já viu um praticante de kung fu do estilo louva-a-deus? Pois é hora de reparar no Chop Chop: os mesmos movimentos circulares, as mesmas posições das mãos. Quem copiou quem? Melhor não perguntar isso a Chop Chop. Ele está treinando há muito tempo, e talvez invente uma nova técnica em sua homenagem.

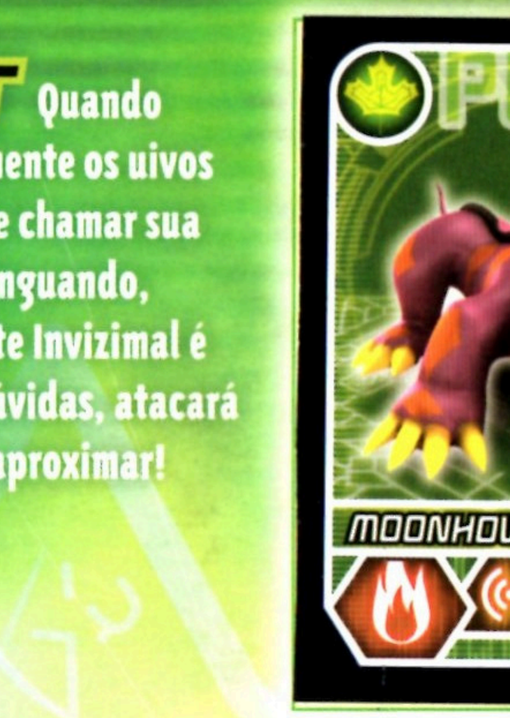
Cyclops

Todos os Cyclops são gigantes de um olho só que costumavam viver em uma distante ilha da Grécia, onde cuidavam de rebanhos de ovelhas. Nada deixa um Cyclops mais feliz que usufruir o campo sozinho. Não esqueça: embora possam ser brutais, dizem que os Cyclops têm um grande coração.

Moonhowler

Quando a lua está cheia, ouvem-se facilmente os uivos do Moonhowler, tentando sempre chamar sua atenção. Quando a lua estiver minguando, cuidado, porque na escuridão este Invizimal é tão assustado que, por via das dúvidas, atacará a toda velocidade tudo o que se aproximar!





Ocelotl

Ágil e feroz, muito melhor atacante que defensor, seu vistoso penteado faz pensar que Ocelotl realmente herdou o espírito dos antigos guerreiros jaguar. Mas quando não está à espreita na selva mexicana, Ocelotl, como um bom felino, gosta de brincar, e é um mestre com a bola. Você se atreve a desafiá-lo?

Qinling

Ninguém é mais ágil e astuto que o Qinling, o macaco com quem sempre se pode contar para todo tipo de truques e traquinagens. A cordilheira chinesa de Qinling, que lhe dá o nome, é um lugar agreste e quase desabitado. Para este Invizimal, é seu parque de diversões. Nunca para quieto e sempre há um pouco de comida, diversão e aventura por ali.

Rattleraptor Quem deu esse nome a este Invizimal o fez pensando em sua cauda, que lembra uma cascavel. Mas deve ter visto um Pup, porque no Colt ou no Max é impossível ver qualquer coisa além das seis afiadas garras, que ele sabe usar perfeitamente.

Tanuki Cuidado, o Tanuki não gosta nem um pouco de forasteiros! Quando jovem, este Invizimal é muito inseguro, mas cresce e, ganha muita confiança quando percebe como é poderoso. A confiança de um Tanuki adulto é um dom valioso, lembre-se disso!

Tigershark

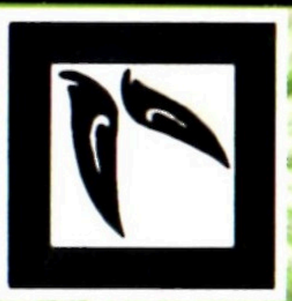
Embora seja um Invizimal bem popular, Tigershark é bastante esquivo. Sabe se esconder na selva e no mar. Sua melhor oportunidade de conseguir um é quando um caçador indiano o oferece a você. O Tigershark é o símbolo de um bom caçador, um lutador a toda prova e um aliado leal e insubstituível.

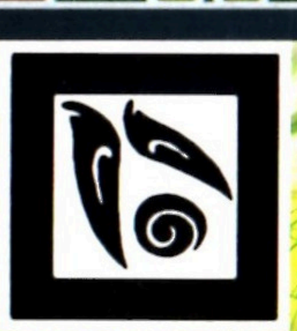
Tusker

Forte, ágil e amante da diversão, Tusker seria um lutador melhor se não preferisse a música e a dança. A luta simplesmente não lhe interessa muito, e se for obrigado a lutar, tentará usar seu corpanzil para acabar com o combate rapidamente... e voltar a dançar!

Xiong Mao

Com suas características marcas vermelhas e sua grossa armadura, o primeiro guardião do túmulo do Imperador Dragão é um dos Invizimals mais úteis que se conhece. Capturá-lo requer certa perícia: sopre na câmera enquanto movimenta o PSP em círculos para pegá-lo.





Zaphyra A pele coberta de joias da Zaphyra é objeto de desejo de muitos e uma verdadeira distração para quem a enfrenta. Zaphyra é uma lutadora astuta; domina o ataque sônico e o usa para desconcertar suas vítimas e deixá-las ao alcance de suas garras.

Audrey É uma planta carnívora, um monstro perigoso e ardiloso. Audrey é um tipo de caçador diferente: em vez de tentar pegar sua presa ativamente, espera pacientemente até que ela cai em sua armadilha. Afinal, sabemos que essas plantas esperam no mesmo lugar durante horas.

Archaeopteryx Um forte grasnado e um golpe duplo com a borda afiada de suas asas anunciam a chegada de Archaeopterix, mais um sobrevivente de outra era que chegou como Invizimal ao nosso mundo. Antepassada das aves atuais, Archaeopterix conservou muitas características dos répteis, dentre elas, um bico cheio de dentes afiados.

Bonesnapper

Bonesnapper é uma criatura realmente ágil e rápida. Tenta confundir seus inimigos com movimentos rápidos e bruscos, fintas e ataques repentinos. Seus oponentes nunca sabem direito quando ela vai atacar. Poucos Invizimals são tão agressivos e perigosos quanto ela. Consegue domá-la?

Daxter

Há muito tempo, Daxter era um humano. Mas, um dia, caiu em um tanque de eco escuro e se transformou em um "lontrão" (metade lontra, metade furão). Após viver incontáveis aventuras com seu amigo Jak, aqui está: um Invizimal! Como é possível? E o mais importante: como você vai cuidar desse amiguinho inconveniente?

Jungleus

Senhor do bosque, protetor de tudo que é verde e cresce, Jungleus é um rival astuto e soube se esconder muito bem dos caçadores: basta ficar imóvel e se confundir com seu entorno. Se o descobrir, terá uma boa luta nas mãos, porque a força e a habilidade mágica deste grande Invizimal são impressionantes.

Kukulkan

Serpente alada da luz e da sombra, grande deus dos maias, basta agitar suas asas para provocar efeitos surpreendentes com os elementos naturais: o fogo, a água, o trovão e o raio se rendem diante deste Invizimal, verdadeiro senhor das selvas da América Central.

Venomweb

A superaranha dos Invizimals tem uma carapaça impenetrável e um forte ataque tóxico que faz jus ao seu nome. Capturar uma Venomweb é uma tarefa tão difícil que parecia impossível, e ter uma em sua equipe o transforma em um grande mestre.

Sackboy

O nome lhe parece familiar, mas não se lembra de onde? Com toda a razão! Nosso amigo de pano de saco é o personagem mais popular de Little Big Planet. Mas como pode ser um Invizimal? Será que esse pequeno personagem é capaz de nos espiar do cantinho da nossa própria tela?

Dark Rattleraptor

A transformação Dark sempre dá resultados surpreendentes e, no caso do feroz Rattleraptor, dotou-o de algo que sua versão normal não tem: uma defesa formidável. Infelizmente, ficou tão encouraçado que perdeu parte de sua lendária agilidade. Será mais difícil para ele se aproximar para atacar. Mas, se conseguir, suas garras continuam como sempre.

Dark Xiong Mao

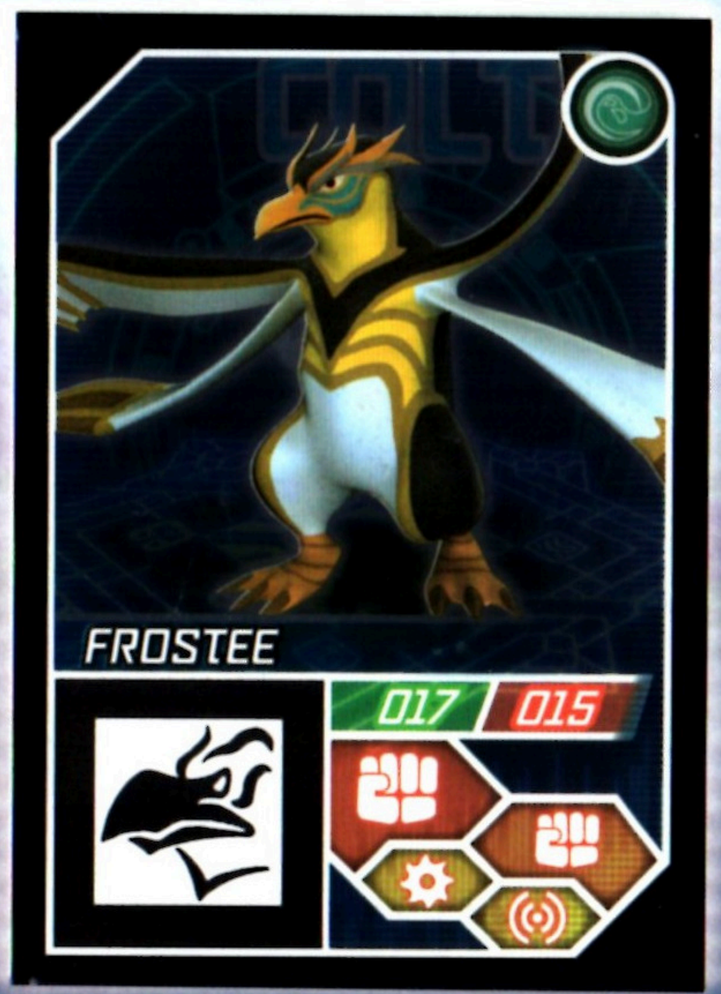
Existe todo tipo de Invizimals escuros. Por exemplo, há muito tempo descobriu-se que o Dark Xiong Mao era o espírito de um xamã chinês. De fato, se olhar atentamente, vai ver o rosto do xamã em seu ventre. Assim, o Dark Xiong Mao pode usar todo tipo de magia chinesa, transformando-se em um terrível inimigo em combate.

Dark Tigershark

O Tigershark, senhor dos Invizimals, também tem uma versão Dark. Mas o Dark Tigershark não é uma criatura malvada; só é de uma tribo diferente. E quando tribos diferentes se aliam para lutar juntas, coisas incríveis podem acontecer!

Axolotl O Axolotl observa o mundo com seus pequeninos olhos dourados e raramente se mexe. Prefere ser levado pela corrente e é difícil vê-lo, porque se camufla facilmente. Mas, se ele se sentir encurralado por alguém que quer se certificar de que é verdade que pode adivinhar o futuro, cuidado! Seu nome significa, no antigo idioma náhuatl dos astecas, "monstro marinho".

Frostee Aqui está Frostee! Este pinguim é um Invizimal realmente otimista e alegre. Não importa quão difícil estão as coisas, Frostee nunca desiste. Este Invizimal está sempre procurando novos amigos para brincar e se divertir. Ele está louco para viver novas aventuras com você!

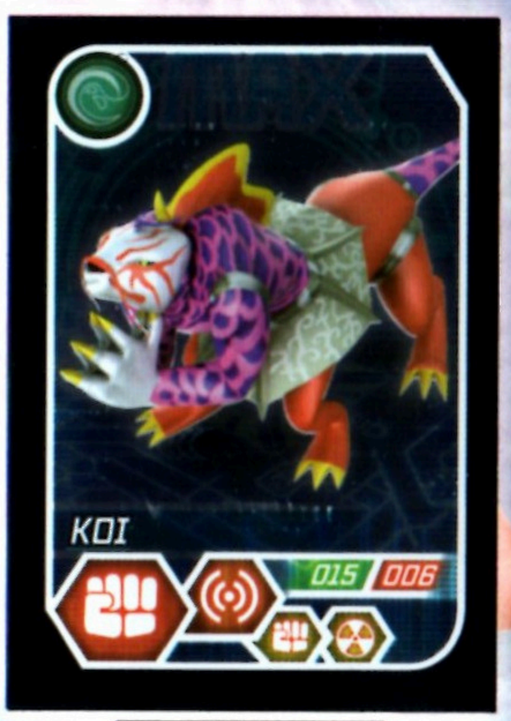


Glaucus É uma criatura das profundezas marinhas. É praticamente cego e usa seus outros sentidos para caçar. Estica e agita todos os seus membros e, assim, pode sentir a presença de outras criaturas e se lançar a toda velocidade contra elas. Reconhecidos na antiga China como seres excepcionais, serviram também como guardiões no túmulo do Imperador Dragão.

Hermit Os Hermits são encontrados nos lagos mais distantes, dentro das cavernas mais profundas, e, devido a isso, só os caçadores de Invizimals mais dedicados podem se tornar amigos dessas tímidas criaturas. Cuidado! Se ele perceber que está sendo seguido, vai liberar o gás de sua carapaça para se afastar rapidamente.

Hammershark

Sabe como o Hammershark detecta suas presas? Ele é um mestre da eletricidade que pode detectar o campo magnético gerado pelos seres vivos e lançar contra eles incríveis descargas. Como se não bastasse, sua vista é excelente, e se você conseguir um Hammershark leal, poderá contar com ele como caçador de tesouros... e de rivais.



Koi

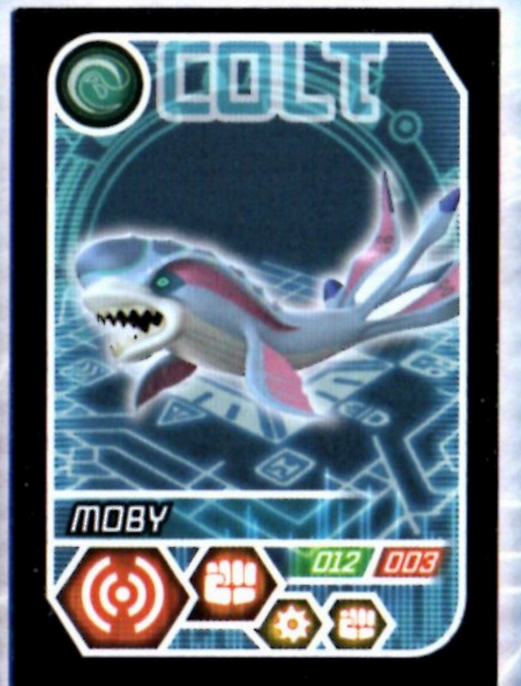
Uma carpa-centauro é uma criatura que só pode ter saído de um sonho estranho. Pelo menos, isso é o que devem ter pensado os poucos que encontraram este Invizimal peculiar e tentaram explicá-lo. Formal, séria, boa lutadora, Koi herdou das respeitadas carpas a perseverança, e não se dá por vencida facilmente.

Kraken

Imagine um polvo gigante. E agora, imagine um muito maior. Se conseguir sobreviver à sua ferocidade, que faz que não negue nenhum combate, verá que o Kraken pode atingir dimensões enormes. Algumas lendas dizem que os navegadores os confundiam com estranhas ilhas... até virem seus terríveis tentáculos!

Kriller Ninguém quer se meter com o Kriller, porque quase todos os ataques estão condenados a se estatelarem em sua incrível carapaça blindada. Mas os Invizimals de melhor defesa geralmente escondem alguma coisa e, no caso do Kriller, deve ser seu caráter pacífico, porque é muito difícil provocá-lo, e seus ataques são simples. Ataca a toda velocidade e simplesmente espera que seu rival se afaste.

Mobula Muitos criticam a técnica de ataque de Mobula, a astuta bruxa do mar. Consiste em deslizar silenciosa e camuflada pelo fundo do mar e atacar sua presa pelas costas. Mas, pense bem: se sua defesa fosse não ter defesa, que tática você usaria? Então, um bom ataque pelas costas.



Moby Basta olhar a cabeça deste Invizimal para perceber que ele gosta de partir para cima dos seus rivais: tem um crânio duríssimo coberto com uma crista impressionante. De resto, é puro dentes, tentáculos, agressividade e um temperamento bastante vingativo. Se for vencido uma vez, vai voltar sempre que puder em busca de revanche.

Orca É um Invizimal muito sociável, que teve muito contato com os índios americanos, então tem curiosidade pelos humanos e costuma ajudá-los quando se aventuram no mar. Com suas marcas tribais na barriga e sempre pronta para brincar com uma bola, só se ela se irritar é que vão entrar em jogo suas garras, seus dentes e sua incrível agilidade e rapidez.

Phalamos Dentre os Invizimals que dominam a magia, alguns o fazem sem necessidade, e outros, como Phalamos, não têm outra saída. E dá certo para ele. O que menos se pode esperar deste habitante das profundezas do Mediterrâneo ocidental é que lance esses surpreendentes ataques de fogo.

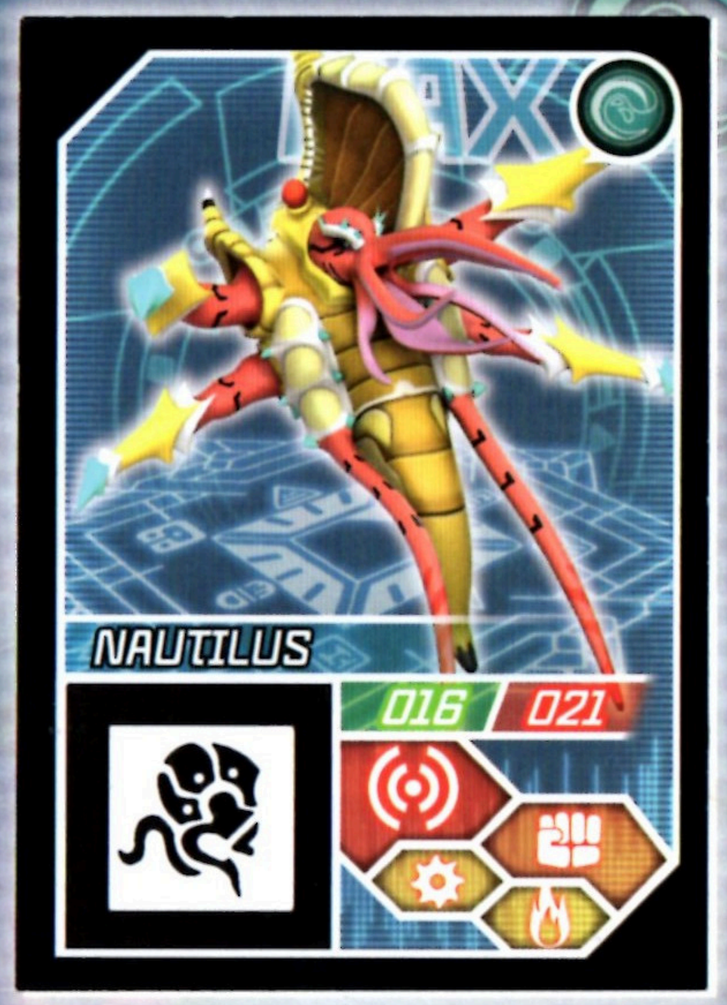
Siren Este peixinho não é inofensivo, como sabem muito bem todos aqueles que, atraídos por suas cores vivas e seus grandes olhos, viram os dentes que se escondem por trás desse sorriso. Siren sabe que é linda, e usa seus atrativos como mais uma arma de seu arsenal de ataque.

Snapper Não é o Invizimal mais forte nem, evidentemente, o mais atraente, mas ele não é um mau sujeito. Apesar de seu aspecto mal-humorado, Snapper é um brincalhão. Para capturá-lo, basta fazer cócegas em sua cauda com o dedo. Mas não bata forte, senão ele ficará furioso!

Terrorteeth Se existe algo que define qualquer Terrorteeth é sua gulodice. Estes Invizimal aquáticos são insaciáveis. Gostam de comer o mais rápido possível. Vão morder qualquer coisa que desconheçam, e gritar com ela. E há muitas coisas que eles não conhecem muito bem...

Mosasaur

Um réptil marinho de grande força e velocidade e um impressionante poder elétrico, Mosasaur, há mais de 90 milhões de anos, sobrevive a tudo e a todos. Agora, transformou-se em um Invizimal feroz, sempre pronto para um novo combate.



Nautilus

Nautilus leva muito a sério seu trabalho de guardião do mar e passa muito tempo viajando de um lado para o outro. Então, você terá sorte se encontrar um. Protegido pela concha de um caracol, com poderosos tentáculos e um grande repertório de ataques de quatro tipos, poucos se atrevem a desacatar sua autoridade.

Nessie

Não existem muitos Invizimals que se deixam serem vistos e, apesar de todas as lendas sobre monstros do lago, também não é o caso de Nessie. É que este Invizimal marinho é muito longevo e, ao longo de sua vida, teve alguns descuidos, e isso deu origem à lenda. Felizmente, Nessie é forte e poderosa o bastante para escapar dos problemas.

Shenlong O dragão divino é o guardião da sabedoria. É difícil de ver, porque usa sua cor azul para se confundir com o céu, mas a chuva e a tempestade o seguem. Todo mundo quer uma das pérolas que ele guarda, que são seu ponto fraco, o segredo para capturá-lo e seu maior tesouro.

Dark Jetcrab

Todos os Jetcrabs querem se tornar aviadores, mas os Dark Jetcrabs chegaram ao século XXI. Estes pequenos malucos realmente querem se tornar astronautas usando pequenos foguetes. Sua velocidade só se compara à falta de inteligência. Se você tiver um Jetcrab, vai vê-lo mais vezes se estatelando que alcançando seu objetivo.

Dark Phalamos

Phalamos nunca foi um Invizimal especialmente fraco e, em sua versão Dark, tanto seu ataque quanto sua defesa aumentaram consideravelmente. O ruim é que seu caráter nunca foi muito nobre e agora se transformou em uma terrível máquina de lutar às ordens do malvado Campbell.

Diário secreto de Kení

Quando tiver tempo, vou visitar o clube do México. Lá, um caçador chamado Roberto está aterrorizando outros membros com um invizimal Chupacabra. Acho que ele está precisando de uma lição!

Descobri um lugar onde vivem dragões, mas não posso capturá-los sozinho, vou precisar de ajuda. Descobri que há outros dragões vivendo em outros lugares. Existe um chamado Star Dragon... Acha que consegue encontrá-lo?

A civilização invizimal tem uma história e uma cultura muito ricas. Eu gostaria de acreditar que, no futuro, vão compartilhar seu mundo com o nosso, e até viverão conosco. Poderíamos aprender tanta coisa com eles!

Estou muito grato a todos os caçadores que me ajudaram ao longo desta aventura. Tenho que achar um jeito de agradecer, encontrando um presente adequado que possa oferecer a todos eles.

Finalmente, descobri um dos grandes mistérios da mitologia invizimal. Estive cara a cara com um Runglerbot, um robô invizimal! Não sei ao certo se é uma criatura viva ou uma estranha criação dos invizimals, mas é muito poderoso em combate.

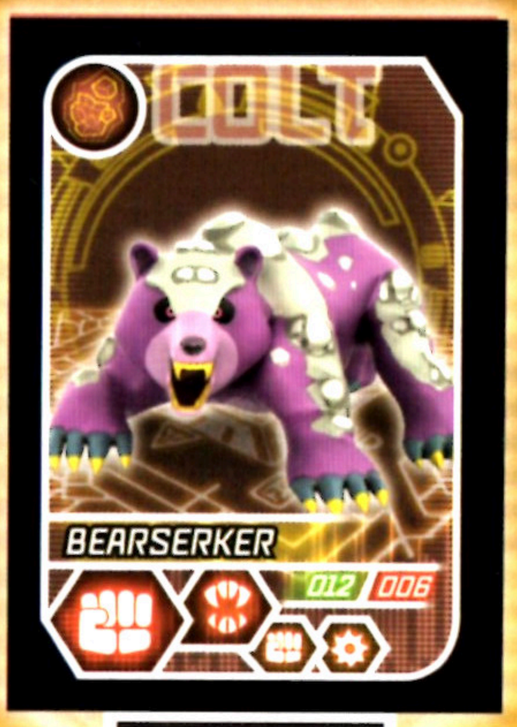
Continuo ouvindo coisas sobre esse tal de Scott Dawson. Jasmine o mencionou e Alex falava dele constantemente. Parece que é filho do Professor Dawson. Mas como Dawson pode ter um filho e nunca ter me falado dele? Conheço o Doc Dawson há anos e nunca ouvi ele falar de um filho. Preciso descobrir o que está acontecendo.

Conheço a fórmula para transformar o Uberjackal em Dark Uberjackal, mas não me atrevo a contar todos os detalhes porque Campbell poderia estar nos espiando. Mas você tem que usar os ingredientes que eles chamam de Puké e Koyum.

Xue Hu, o tigre celestial chinês, também pode ser transformado. Não posso escrever os detalhes, pois podem cair nas mãos erradas, mas comece com a ação que eles chamam de ChuquiChuqui.

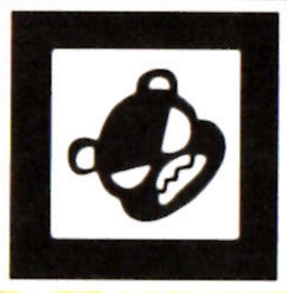
Aprendi muito sobre os invizimal nestes anos. Se ao menos pudesse investigar mais... Mas, para isso, precisaria de um novo dispositivo que me permitisse adentrar mais nas partes ocultas do mundo invizimal. Para isso, vou ter que voltar ao mundo real, falar com meu antigo chefe, no laboratório, sobre a criação de uma nova máquina. E estou concluindo os últimos detalhes.

Esta é minha última anotação, e minha descoberta mais surpreendente. Quando capturar o Sandflame, você pode transformá-lo em Dark Sandflame. Depois, pode evoluir o Dark Sandflame. É bem complicado conseguir, mas os resultados são incríveis!



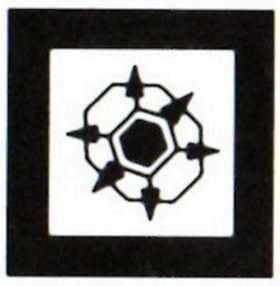
Bearserker

Como os antigos guerreiros vikings que lhe deram o nome, Bearserker está sempre irritado. Adormecer, ser acordado mil anos depois e ter uma montanha colada em suas costas é motivo suficiente para ficar muito, muito furioso!



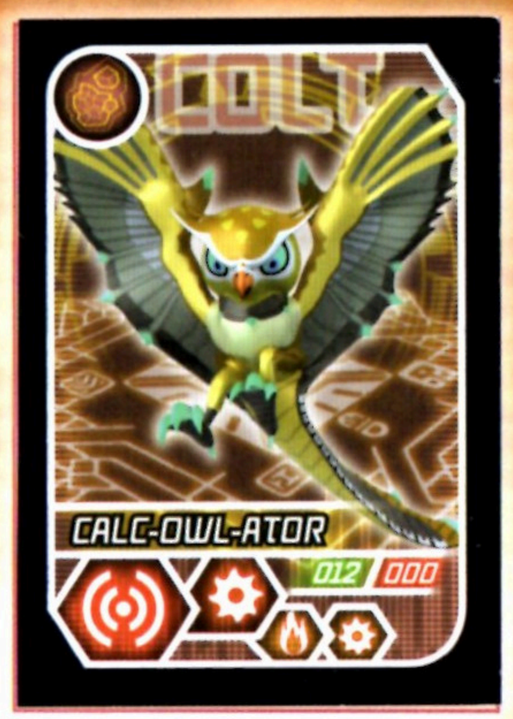
Boneshell

Só os melhores caçadores escolhem o Boneshell para seus combates, porque, embora no nível Max possa enfrentar muitos rivais em igualdade de condições, ele não é excepcional nem em valores nem em ataque. Mas Boneshell é teimoso e, se você também for, terá um lutador que nunca se rende.



Bullhorn

O Bullhorn é a personificação do orgulho dos Invizimals, motivo pelo qual tende a aceitar duelos que deveria evitar. Confia tanto em si mesmo que, às vezes, faz rivais mais poderosos hesitarem e se retirarem pensando que deve haver algo oculto. E quando se retiram, evidentemente, Bullhorn se sente plenamente justificado.



Calc-owl-ator

Quando você vir os olhos do Calc-owl-ator brilhando com uma luz azulada, desconfie. Ele terá posto em jogo todo seu conhecimento e sabedoria, obtidos durante séculos de contato com os índios americanos, e você terá que derrotar não só toda sua força, mas também toda sua astúcia.

Cerberus

Os gregos acreditavam no submundo, um reino escuro para onde iam todas as almas. O submundo era vigiado por Cerberus, um terrível cão de três cabeças que não deixava que os mortos fugissem. Será que este forte e terrível Invizimal vai escapar de você agora?

Crocorilla

Na África, os animais e os homens evitam, à noite, as margens dos lagos profundos e de águas esverdeadas. Sabem que ali podem encontrar Crocorilla, um Invizimal feroz e impiedoso, que nada rápido e é muito difícil de vencer. Em seu corpo robusto, o que não é couraça é garra e dente!

Crooky

Dificilmente Crooky distinguirá os objetos realmente valiosos dos que são só brilhantes, mas o que fica claro é que quer todos, e quanto mais tiver, mais vai gostar, e vai rir com suas roucas gargalhadas. Além disso, vai defendê-los ferozmente, e os Crooky, avarentos, são os mais perigosos se você se aproximar de seus tesouros.

Draco

O escultor que o criou dotou Draco de uma armadura feita com a cerâmica mais dura, porém feita de mosaicos, por isso é ao mesmo tempo ágil e resistente, capaz de dar rápidos saltos e lançar todo tipo de ataques fortes, golpes com a cauda, garras cortantes e espinhos e, além disso, poderosos ataques sônicos. Draco é uma máquina de lutar!

Hydra

Segundo as antigas lendas gregas, Hydra era um monstro de várias cabeças, e quando lhe cortavam uma, imediatamente cresciam duas novas. No mundo Invizimal ela é ainda mais perigosa, porque, quando entram em acordo, suas cabeças se transformam em um rival muito inteligente.

Lizard Queen

Veja a Lizard Queen. Esta linda e sábia Invizimal reina sobre todos os répteis. A Lizard Queen é uma criatura acostumada a dar ordens a quem a cerca. Os poucos caçadores de Invizimals que a encontraram dizem que estava dançando de forma selvagem à luz da lua.

Jetcrab

Jetcrab gostaria de voar, e está disposto a tudo para conseguir. Não lhe bastam suas pinças afiadas e seus dentes; o que ele quer é quebrar a barreira do som, portanto não é um grande lutador. Prefere dedicar seu tempo a um grande sonho.

Metalmutt

Mal-educado, encrenqueiro, amante da música heavy, e quanto mais alta, melhor, Metalmutt é o melhor companheiro para diversão. E quando a festa se complicar – porque com o Metalmutt sempre se complica –, não se preocupe: ele vai ser o primeiro a entrar na briga!

Roboquito

A primeira coisa que se vê no Roboquito são seus estranhos olhos vermelhos, seis no nível Max, mexendo-se cada um para um lado enquanto este Invizimal voa de um lado para o outro. É um dos Invizimals mais fáceis de encontrar em ambientes humanos, porque é um estranho experimento robótico transformado em um Invizimal metálico e astuto.

Scalinha

Alguns Invizimals vivem para a luta e outros, para a diversão. Para evitar que uma coisa tome o tempo da outra, a tática favorita da Scalinha é se esconder quando há problemas, sair quando terminam e voltar a tomar sol e tocar marimba. Que comece a festa!

Gorgon

É um monstro lendário. Ri de seus inimigos e adora quando fracassam, o que acontece quase sempre. Move-se lentamente, mas pode ser muito agressiva e rápida, como uma cobra. Dizem que ser tão poderosa e ter tanta confiança em suas próprias habilidades a deixou muito arrogante.

Fusion

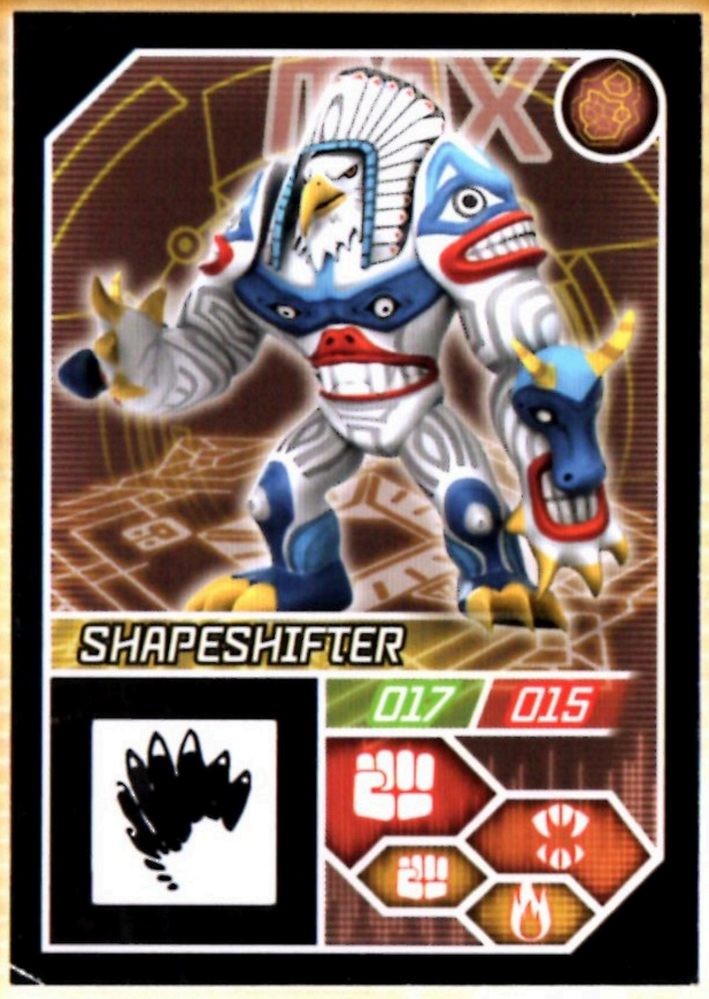
Yin e Yang. Positivo e negativo. Calor e frio. Opostos sempre em luta. E se quando os opostos se unissem, acontecesse o impossível? Um Invizimal que poderia ser a fusão das criaturas da luz e das trevas? Você encontrou o Fusion, uma criatura extremamente rara, nascida da união de duas criaturas opostas.

Kabuto-robo

Decidido, confiante e perigoso, Kabuto-robo foi treinado especificamente para proteger os maiores segredos de Kenichi. Este Invizimal armou uma emboscada para você quando estava explorando a casa de Keni, mas, por sorte, você estava pronto para capturá-lo. Será que consegue ensiná-lo a lutar do seu lado agora?

Runglerbot

Quer um guerreiro ágil, que possa atacar de qualquer ângulo usando qualquer parte do corpo? Então, procure um Runglerbot! É um Invizimal raro, citado no diário de Keni. Pouquíssimas pessoas possuem um Runglerbot, então, quando vir aparecer um em um clube, desafie o proprietário para um combate e tente ganhá-lo.



Shapeshifter

Esta divindade dos bosques dos índios americanos representada como um enorme totem pode alterar a posição dos membros de seu corpo e oferecer, com grande rapidez, um novo aspecto. Isso o torna um rival imprevisível, salvo por uma coisa da qual pode ter certeza: tenha a forma que tiver, é um grande guerreiro e bate com força.

Skeletail

Este Invizimal domina como ninguém os ataques elétricos e usa sua cauda para gerar e lançar incríveis choques capazes de queimar e golpear. Se tiver um ataque e defesa recorde, o Skeletail é um rival que poucos ousam enfrentar. E isso, ele sabe perfeitamente.

Triceratops

Um arranhar de garras no chão, um rugido que gela o sangue, uma corrida para pegar impulso e... Triceratops, atacar! Mas, note bem: nenhum de seus ataques é Rajada. Se não se afastar a tempo, o que o espera é um verdadeiro recital de ataques de fogo e de corte.

Dark Hilltopper

A mera existência de um Dark Hilltopper é uma perversão, a tal ponto que, com ele, Campbell conseguiu que um Invizimal de Gelo se transformasse em um de Rocha. A rocha pode ser vista agora blindando a pele do Hilltopper e dando-lhe a defesa que sua versão normal não tem. E seu espírito também parece ser de pedra: frio, mortal e indestrutível.

Dark Metalmutt

Os Metalmutts são Invizimals malvados, vis e agressivos. Agora, imagine o que acontece quando um Metalmutt passa para o lado obscuro. O Dark Metalmutt representa o dobro de problemas, mas também o dobro de diversão. Tão malvado e arrogante, na realidade, acaba sendo extravagante e ridículo.

QUER VER SEUS INVIZIMALS EM 3D?

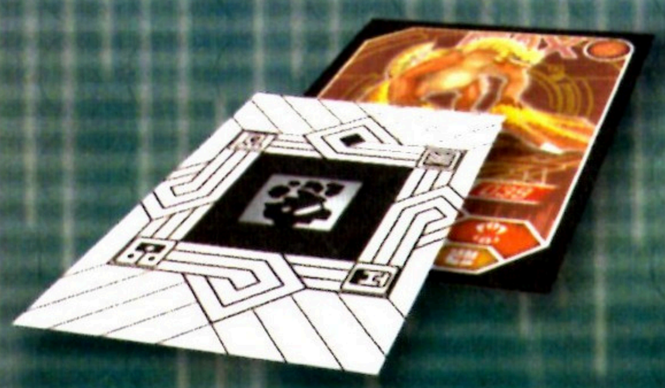
▪ *1* Você vai precisar de seu PSP e do jogo Invizimals: Tribos Perdidas. E de seus cromos, claro!

▪ *2* Vá para a tela do Mapa do Mundo (não importa onde está o cursor).

▪ *3* Aperte Select e, enquanto mantém apertado, aperte esta combinação nos cursores de movimento: cima-cima-baixo-baixo-esquerda-direita.

▪ *4* Você vai ouvir um aviso e vai entrar no Modo Colecionador.

▪ *5* Pronto! Aponte para o símbolo do personagem e vai ver seu Invizimal aparecer!



▪ *6* Se quiser ver os Invizimals maiores, use a armadilha do jogo. Coloque a armadilha de modo que o quadrado fique centrado no símbolo (oriente o losango para cima) e pronto. Um Invizimal bem grande!

SEGREDOS DA CARTA

INVIZIMALS POWER GAME

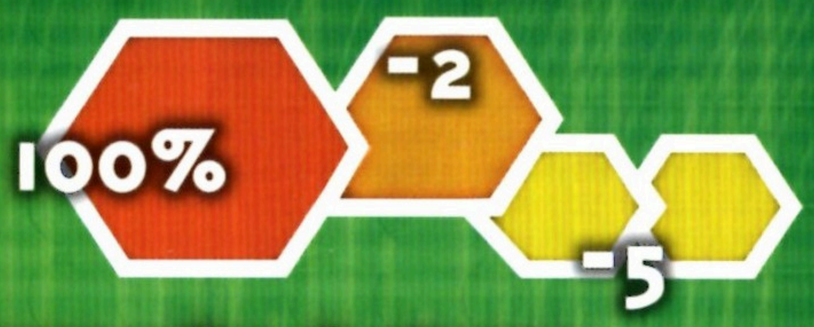
Qual é o Invizimal mais poderoso? Agora você já pode descobrir!
Escolha dois Invizimals que queira comparar e decida qual ataca e qual defende.

ATACA!

1 - Veja qual é o **valor de ataque**.

2 - Escolha o ataque

- **Ataque forte:** **valor de ataque** total.
- **Ataque rápido:** o **valor de ataque** é reduzido 2 pontos.
- **Ataque normal:** o **valor de ataque** é reduzido 5 pontos.



3 - Observe o tipo de ataque:

Rajada
Queimar
Tóxico
Morder
Cortar
Sônico

O Bongorilla (Jungle) ataca com o seu ataque forte golpeador:
ATAQUE 12

DEFENDE!

1 - Veja qual é o **valor de defesa**.

2 - Cada tipo de Invizimal está imune a um tipo de ataque e fraco em relação a outro.

- **IMUNE:** O ataque não funciona!
- **FRAQUEZA:** O **valor de defesa** é reduzido 1 ponto.

Headhorn (Ice) é fraco diante do ataque golpeador:
12-1= DEFESA 11

Resultado: o BONGORILLA GANHA!

Diretor-Presidente: José Eduardo Severo Martins
Diretor Administrativo e Financeiro: Roberto Augusto Bezerra
Diretor Comercial, Marketing e Publicações: Marcio Borges
Gerente de Publicações: Érico Rodrigo Maioli Rosa
Gerente Industrial: Edson Aprijo de Farias
Coordenador de Marketing: Marcelo Adriano da Silva
Editor Sênior: Emerson Agune
Editora-assistente: Tatiana Yoshizumi
Designers: Henrique Ozawa, Manuel Hsu

PANINI BRASIL LTDA.
CNPJ 58.732.058/0001-00 Inscrição Estadual 206.183.400.112
Al. Caiapós, 425, CEP 06460-110, Centro Empresarial Tamboré, Barueri - SP
Todos os direitos reservados. Distribuído no país com exclusividade por FC Comercial e Distribuidora S/A.
Visite nosso site: www.panini.com.br

O Livro Ilustrado *Invizimals Evolution* é uma publicação da Panini Brasil Ltda.

O telefone da Central de Atendimento de Invizimals Evolution é (11) 4133-0199.

- São 306 Invizimals diferentes!
- Todos os Invizimals da Nova Dimensão e das Tribos Perdidas.
- Utilize a câmera do seu PSP para ver os seus Invizimals em Realidade Aumentada.
- Descubra o Invizimal mais poderoso com o novo Power Game!
- Com todos os segredos do Diário de Keni!

Invizimals™ © 2012 Sony Computer Entertainment Europe.
Published by Sony Computer Entertainment Europe.
Developed by Novarama Technology S.L.
Invizimals is a trademark or registered trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
www.invizimals.com

Licensed for sale in Brazil

Official Licensed Product

Target Entertainment

PANINI

www.paninigroup.com

7 897653 516476